**Instruções de uso**

1. Para jogar você deve utilizar o mouse para selecionar as ações
2. Na primeira janela você encontra os seguintes botões:

LOAD: O jogo começa a partir do momento em que foi salvo.

NEW GAME: O jogo começa do início.

FECHAR: Onde é possível fechar o Jogo.

1. A partir do clique nos botões LOAD ou NEW GAME, a tela irá mudar para a cena do jogo.
2. Quando estiver na cena do jogo você poderá clicar no botão SALVAR, onde o estado é salvo para quando abrir o jogo novamente poder iniciar a partir do ponto salvo, ao clicar na tela inicial em LOAD.
3. Na cena do jogo, ao lado do texto Comando, você tem uma caixa de seleção, onde deve escolher uma das opções:

PEGA: Onde o jogador pode pegar a ferramenta da cena.

USA: Onde o jogador pode usar uma ferramenta da mochila.

Vai: Onde o jogador pode navegar pelas salas

1. Ao lado do caixa de seleção dos comandos, tem o botão NEXT, responsável por mostrar o que cada comando pode fazer, colocar na caixa de seleção a sua direita. Como por exemplo, se o Comando for PEGA ao clicar em NEXT, uma das opções que podem aparecer na caixa de seleção é Chocolate. Após selecionar o chocolate você deve apertar no botão OK, para assim concluir.
2. Na cena de jogo tem o Tempo Restante. Que é o tempo restante de jogo, ou seja, conforme você vai realizando ações no jogo esse tempo é decrementado, até o momento em que você perde o jogo se for o caso.
3. Na cena de jogo tem um campo com uma legenda chamada MOCHILA. Esse campo é responsável por mostrar todos os objetos que estão armazenados na sua mochila.